



Bacharelado em Ciência da Computação 2009

1 – Resumo do Curso

<i>Tipo do Curso</i>	Bacharelado
<i>Duração mínima</i>	4 anos
<i>Carga horária mínima obrigatória</i>	3.212 horas (contadas em 15 semanas) 214 créditos
<i>Turno</i>	Diurno
<i>Regime de ingresso</i>	50 vagas anuais; Entrada por exame vestibular ou por média do ENEM;
<i>Objetivo</i>	Capacitar profissionais para atuar, de forma bem sucedida, em atividades de pesquisa e desenvolvimento na área de Tecnologia da Informação, e preparar alunos que desejam seguir para a pós-graduação em Informática.
<i>Grade curricular</i>	Compreende uma linha mínima de disciplinas obrigatórias e várias linhas de eletivas (para escolha destas eletivas, o aluno deverá ter alcançado um total de 44 créditos). O elenco de disciplinas obrigatórias foi montado de acordo com aquelas existentes no DI, complementadas com um pequeno número de novas disciplinas.





2 – Lista de disciplinas

Código	Nome da Disciplina	Créditos
1º PERÍODO		
FIS 1033	Mecânica Newtoniana	4
FIS 1034	Laboratório de Mecânica Newtoniana	2
INF 1005	Programação I	4
MAT 1161	Cálculo de Uma Variável	6
MAT 1200	Álgebra Linear I	4
2º PERÍODO		
CRE 1100	O Humano e o Fenômeno Religioso	4
INF 1007	Programação II	4
INF 1008	Introdução a Arquitetura de Computadores	4
INF 1009	Lógica para Computação	4
INF 1403	Introdução a Interação Humano-Computador	4
MAT 1162	Cálculo a Várias Variáveis I	4





3º PERÍODO

CRE 0700	Optativas de Cristianismo	4
ENG 1029	Probabilidade e Estatística	4
INF 1010	Estruturas de Dados	4
INF 1012	Modelagem de Dados	2
INF 1018	Software Básico	4
MAT 1154	Equações Diferenciais e de Diferenças	4

4º PERÍODO

ENG 1400	Sinais e Sistemas	4
INF 1019	Sistemas de Computação	4
INF 1301	Programação Modular	4
INF 1383	Bancos de Dados	4
INF 1626	Linguagens Formais e Autômatos	4
INF 1631	Estruturas Discretas	4

5º PERÍODO

CRE 1141	Ética Cristã	2
INF 1011	Semântica de Linguagens	4
INF 1377	Engenharia de Requisitos	4
INF 1608	Análise Numérica I	4





INF 1636	Programação Orientada a Objetos	4
INF 1715	Compiladores	4
INF1721	Análise de Algoritmos	4

6º PERÍODO

CRE 1172	Ética Profissional	2
FIL 0300	Optativas de Filosofia - CB/CTC	4
INF 1013	Modelagem de Software	4
INF 1016	Especificação e Análise Formal de Sistemas	4
INF 1640	Redes de Comunicação de Dados	4
INF 1771	Inteligência Artificial	4

7º PERÍODO

INF 0310	Optativas de Engenharia de Software	4
INF 1014	Seminários	1
INF 1413	Teste de Software	4
INF 1950	Projeto Final I	2
INF 1015	Computabilidade	4





INF 1920	Estágio Supervisionado	1
INF 1951	Projeto Final II	2
LET 0310	Optativas de Letras para Ciência da Computação	4

8º PERÍODO

INF 1015	Computabilidade	4
INF 1920	Estágio Supervisionado	1
INF 1951	Projeto Final II	2
LET 0310	Optativas de Letras para Ciência da Computação	4





PERÍODO LETIVO INDETERMINADO

ACP 0900	Atividades Complementares	10
ELD 0900	Eletivas do Departamento	24
ELO 0900	Eletivas de Orientação	12
ELU 0900	Eletivas - Fora do Departamento	8





Anexo 1 – Resumo da Grade Curricular





3 LINHAS DE DISCIPLINAS OPTATIVAS/ELETIVAS

Conforme a grade proposta, a formação do egresso será alcançada através de um conjunto de disciplinas obrigatórias e várias linhas de eletivas, entre eletivas de orientação e livres, totalizando 44 créditos. Nos dois primeiros casos, o aluno poderá escolher entre disciplinas isoladas (consideradas em conjunto, com a finalidade de dar ao egresso um perfil bem determinado) ou domínios adicionais, desde que a escolha seja coerente com as habilidades pretendidas, e de comum acordo com o coordenador do curso.

A seguir, exemplificamos algumas possibilidades de linhas de disciplinas optativas/eletivas dentro do DI.

Algoritmos, Aprendizado & Otimização

INF 2912 Otimização Combinatória (CMP0303)

INF2XXX - Tópicos em Algoritmos. São oferecidas, de forma sazonal, disciplinas nos tópicos de:

- Aprendizado de Máquina
- Teoria da Decisão
- Máquinas de Busca e Recuperação de Informação

Análise

ADM1010 Análise Empresarial (grade SI)

INF 1377 Engenharia de Requisitos (grade CC)

ADM 1006 Introdução à Análise Administrativa (grade SI)

INF1408 Análise de Processos (grade SI)





Aspectos Formais e Teoria da Computação

INF1011 Semântica de Linguagens (grade CC)

INF1015 Computabilidade (grade CC)

INF 1016 Especificação e Análise Formal de Sistemas (grade CC)

Banco de Dados

INF1340 Banco de Dados II (elet. SI)

INF1341 Banco de Dados III (elet. SI)

INF1374 Banco de Dados IV (elet. SI)

Computação Gráfica

MAT1210 Álgebra Linear (elet. SI)

INF1318 Técnicas de Programação I (elet. SI)

INF1761 Computação Gráfica (CMP0303)

INF1366 Computação Gráfica Interativa (elet. SI)

INF1339 Computação Gráfica Tridimensional (elet. SI)

Construção de Compiladores

INF1011 Semântica de Linguagens (grade CC)

INF1715 Compiladores (grade CC)

Engenharia de Software – Processo de Desenvolvimento de Software

INF1629 Princípios de Engenharia de Software (grade CC SI)

INF 1377 Engenharia de Requisitos (grade CC)

INF 1013 Modelagem de Software (grade CC SI)

INF1624 Projeto de Sistemas de Software (grade CC SI)

INF1413 Teste de Software (grade CC SI)





Engenharia de Software – Requisitos

INF 1377 Engenharia de Requisitos (grade CC)

INF 1016 Especificação e Análise Formal de Sistemas (grade CC)

INF1629 Princípios de Engenharia de Software (grade CC SI)

Engenharia de Software – Requisitos não funcionais

INF 1377 Engenharia de Requisitos (grade CC)

INF 1413 Introdução a IHC (grade CC SI)

INF1416 Segurança da Informação (grade SI)

INF1414 Qualidade de Software (grade SI)

Gerência de Projetos e Controle da Qualidade do Software

INF1410 Gerência de Projeto I (grade SI)

INF1903 Metodologia de Gestão de Projetos (CMP0303)

INF1022 Gerência de Projeto II (grade SI)

INF1413 Teste de Software (grade CC SI)

INF1414 Qualidade de Software (grade SI)

Groupware

INF1637 Engenharia de Groupware (CMP0303)

INF1638 Tecnologias de Educação Aplicadas à Educação (CMP0303)

INF2132 Engenharia de Groupware (CMP0303)

Interação Humano Computador

INF1346 Projeto da Interação Humano-Computador

INF1347 Avaliação de Interação Humano Computador (CMP0303)





Jogos

INF1771 Inteligência Artificial (CMP0303)

INF2609 GAME AI:IA em Jogos 3D (CMP0303)

Programação Distribuída e Computação Móvel

INF1634 Sistemas Distribuídos (CMP0303)

INF2545 Algoritmos Distribuídos(CMP0303)

INF2545 Sistemas Distribuídos (CMP0303)

Redes de Computadores

INF1020 Introdução a Sistemas de Informação (grade SI)

INF1317 Redes de Computadores (grade SI)

INF1021 Governança em Sistemas de Informação (grade SI)

INF1416 Segurança da Informação (grade SI)

INF1642 Tópicos Avançados em Redes (CMP0303)

INF2540 Redes de Alta Velocidade (CMP0303)

Sistemas Hipermissão e Multimídia

INF1641 Fundamentos de Sistemas Multimídia e Hipermissão (CMP0303)

INF1639 Autoria de Aplicações Hipermissão na WEB (CMP0303)

INF2802 Autoria de Aplicações Hipermissão (CMP0303)

INF2891 Tópicos de Hipertexto e Multimídia II (CMP0303)





TV Digital

INF1317 Redes de Computadores (grade SI)

ELE1642 Introdução a Telecomunicações

INF1641 Fundamentos de Sistemas Multimídia e Hiperídia (CMP0303)

INF2801 Desenvolvimento de Aplicações e Conteúdo para TV Digital

INF 1403 Introdução a IHC (grade CC SI)

ELE1630 Processamento de Voz e Imagem

INF 1326 Internet e Arquitetura TCP/IP (SI)

